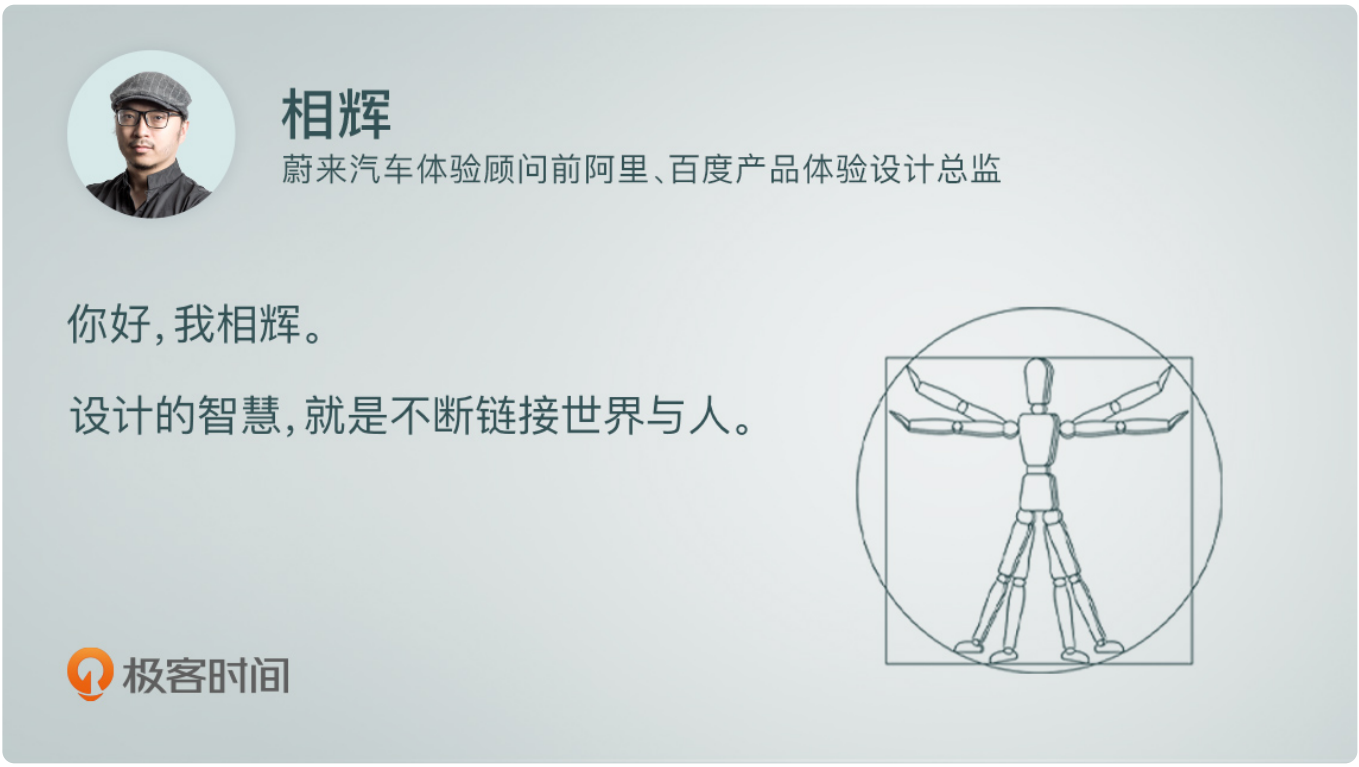
下载APP

结束语 | 设计的智慧，就是不断链接世界与人

2020-11-13 相辉

用户体验设计实战课 进入课程 >



讲述：相辉
时长 04:46 大小 4.38M

你好，我是相辉。

到今天，咱们这门课就算要正式结束了，说实话我很不舍，我也很感谢你的一路坚持和陪伴。

在整个课程撰写的过程当中，我一直在不断地翻阅以前的各种案例和笔记，生怕讲错了一个逻辑，我也尽量把自己做项目时的一些所思所想都能还原到课程里，希望能给你的体验设计工作带来一些启发。

课程就要完结了，现在想想，当时的那些迷茫和过后的觉悟，以及犯过的错误和陪我犯错的伙伴，都让我有种很奇异的感觉，我好像是和你一起关上了我记忆中一段时空的大门。

回忆过去，**其实每一段知识和方法的获取，都是打碎自己的固执并进行重建的过程。**做项目吃了亏，然后提问、总结，寻找答案。有的时候运气好，立刻就能找到答案。而有的时候运气不好，可能要过很久以后才能想通，然后再去验证，这个过程就是一种修行。但我相信，这也是学习的本来面貌。

就好像我在做图形设计的时候，总是纠结于为什么老板的审美都那么差。直到后来自己做了业务的负责人，才明白一个产品的成败要考虑诸多的因素，而审美只是其中一个要素罢了。但如果自己没有体会，恐怕我还陷入到埋怨老板的愤怒和思维里吧。

体验设计，就像我在课程刚开始的时候所说的，它充满了艺术性，但又充满了逻辑性，它是一种思考工具或是人的智慧。因为**体验设计是一个不停思考世界与人的关系的门类，它既需要满足人的需求，又需要符合商业的规律和世界的自然规律。**同时，如果想要做好它，我们既要跨界，又要融合，整个过程非常得过瘾，但又异常得艰难。不过没关系，这也正是它充满魅力的地方。

想起我刚做设计的第一天，是用微软的 FrontPage 做了一个五颜六色文字的网页，后来一个朋友拍拍我的肩膀说，有天赋。于是从那个简单的鼓励开始，一下就让我对设计的兴趣大增，就算以后我面临了一个又一个问题，也从不曾停歇过。解决问题，就是我前进的一个又一个动力，在解决问题的过程中，也让我对设计不断产生全新的认知，我想我会努力地走下去。

所以今天的这门课，我也希望它能成为你在体验设计上的鼓励，为你提供一个思考的阶梯，你能够从解决一个又一个眼前的问题开始，逐渐形成自己的思考方式。

我有一个经验，就是优秀的人，其实并不都是生来就很优秀的。他们之所以能成为如此优秀的人，都有一个小契机，可能是从一个小问题入手，在解决了以后，获得了些许小的心灵奖励，之后便能鼓足勇气，投入解决下一个问题之中，从此进入了一个自我激励的正向循环。

那么现在，这门课程交到了你的手上，我希望也能帮你解决一个又一个小问题，从而进入你自己的正向循环，不断地解决好你在产品体验中的各类问题。

不过我也要说的是，今天的课程，只能算是过去我自己 15 年的一个总结，用户体验的设计，仍然要随着商业和市场的发展不断进化。所以我也希望，这门课可以成为一粒种子，

种到每个同学的心里，让你能在工作和生活里，培育起自己在产品体验设计上的参天大树。

知识就是这样，听来的始终是听来的。即使认为自己学会了，但若还没使用过、实践过，就始终还不是自己的。如果你能够在工作中多多应用课程给到的方法，那你就很有可能会发现完全不一样的新知识，我也欢迎你常来给我留言，我们一起交流和探讨。

最后，我还给你准备了一份毕业问卷，题目不多，希望你能在问卷里聊一聊你对这门课的看法。欢迎你点击下面的图片，用 1～2 分钟时间填写一下，期待你畅所欲言。当然了，如果你对课程内容还有什么问题，也欢迎你在留言区继续提问，我会持续回复你的留言。

我是相辉，一个用户体验设计出身的商业咨询人，这是一份带给我无尽成长的行业。我也希望，未来在产品体验设计的道路上，能看到你通行的身影，不断地用产品设计，链接好世界与人。

提建议

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 30 | 串讲：用体验策略打通商业与用户，手眼通天

精选留言 (1)

写留言

中晓夥
2020-11-14

不紧不慢，时间刚好，今天也终于看完了最后一讲，每一讲都很努力地做了笔记！一路走来，学了很多新的概念，看见了很多新的可能，印象最深刻的就用户企业这个概念了！作为一个入行不久的新人来说，真的收获满满，期待先生其他的专栏，并带领新人们去见识更广的世界！！！

展开